Расписание внеурочной деятельности дистанционного обучения для 2 класса на неделю с 20 по 24 апреля

В случае отсутствия интернет соединения, задания будут высылаться на телефоны в группы по ВАЙБЕРУ или VK.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Понедельник, 20.04.2020 | Время | Способ | Наименование внеурочной деятельности | Тема | Ресурс |
| 12.30-13.00 | С помощью ЭОР | Изостудия творчества «Волшебный карандаш»  Дрогунова И.А. | Портрет живых персонажей по сказке Дж.Родари «Приключения Чиполлино» | В контакте  1.Смотреть видео по ссылке: <https://yandex.ru/video/preview/?filmId=11633850569749850404&from=tabbar&p=1&parent-reqid=1587006410036807-1843423453361330115000154-production-app-host-vla-web-yp-187&text=приключение+чиполлино+мультфильм+на+ютуб>  2.Ответить на вопросы  Перечислите героев сказки.  Что происходит с Чиполлино и его отцом?  Что происходит с героем Тыквой?  Почему остальных героев берут под стражу?  Как выглядят герои внешне?  Опишите.  3.Нарисуйте любого героя сказки. |
| 13.10 –13.40 | Изучить теорию  Самостоятельное изучение | Калейдоскоп замечательных игр  Богданова Н.В. | Подвижные игры. Татарские народные игры. | **Скок-перескок** (**Кучтем-куч)**  На земле чертят большой круг диаметром 15 25 м, внутри него — маленькие кружки диаметром 30 35 см для каждого участника игры. Водящий стоит в центре большого круга.  Водящий говорит: «Перескок!» После этого слова игроки быстро меняются местами (кружками), прыгая на одной ноге. Водящий ста-, рается занять место одного из играющих, прыгая также на одной ноге. Тот, кто останется  без места, становится водящим.  **Правила игры.**  Нельзя выталкивать друг друга из кружков. Двое играющих не могут находиться в одном кружке. При смене мест кружок считается за тем, кто раньше вступил в него. |
| Вторник, 21.04.2020 | 14.10-14.40 | Изучить теорию  Самостоятельное изучение | Калейдоскоп замечательных игр  Богданова Н.В. | Подвижные игры. Татарские народные игры. | **Жмурки**  Чертят большой круг, внутри него на одинаковом расстоянии друг от друга делают ямки-норки по числу участников игры. Определяют водящего, завязывают ему глаза и ставят в центре круга. Остальные занимают места в ямках-норках. Водящий приближается к игроку, чтобы поймать его. Тот, не выходя из своей норки, старается увернуться от него, то наклоняясь, то приседая. Водящий должен не только поймать, но и назвать игрока по имени. Если он правильно назовет имя, участники игры говорят: «Открой глаза!»— и водящим становится пойманный. Если же имя будет названо неправильно, игроки, не произнося ни слова, делают несколько хлопков, давая этим понять, что водящий ошибся, и игра продолжается дальше. Игроки меняются норками, прыгая на одной ноге.  **Правила игры.**  Водящий не имеет права подсматривать. Во время игры никому нельзя выходить за пределы круга. Обмениваться норками разрешается только тогда, когда водящий находится на противоположной стороне круга. |
| Среда, 22.04.2020 | 13:30-14:00 | Занятия с ЭОР | Кружок «По дорогам сказок»  Егорова О.А. | Инсценировка сказки «Гадкий утенок». | В контакте   1. <https://ouenglish.ru/tales/ugly-duckling-english> 2. Прослушать и прочитать сказку |
| Пятница , 24.04.020 | 12.30 – 13.00 | Занятия с ЭОР | Интеллектуаль-ный марафон «Юный грамотей»  Дрогунова И.А. | Зачем нужно читать? | Вконтакте  1.Для чего нужно читать книги?  2. Просмотрите видео по ссылке  <https://yandex.ru/video/preview/?filmId=2408781087809815355&text=зачем+нужно+читать%3F+видео+ютуб+для+2+класса&path=wizard&parent-reqid=1587014630061326-1043402612455596203700324-production-app-host-sas-web-yp-57&redircnt=1587014635.1>  Какие причины представлены в видеоролике?  3.Напишите несколько предложений.  Назовите свои любимые книги. Какую книгу вы порекомендуете прочитать? Почему? Чем привлекают вас эта книга?  4.Прослушайте песню.  <https://yandex.ru/video/preview/?filmId=12569504150058906028&text=песни+про+книги+чтобы+умным+стать+человеком&text=песни+&path=wizard&parent-reqid=1587015158888343-814892533126172438300241-production-app-host-man-web-yp-195&redircnt=1587015166.1>  К чему призывает вас песня? Сделайте вывод |
| 13.10 – 13.40 | Занятия с ЭОР | Психологическая программа «Тропинка к своему Я»  Дрогунова И.А. | Качества человека. Ложь. | Вконтакте  1Посмотреть видео по ссылке  <https://yandex.ru/video/preview/?filmId=9767106672826014902&reqid=1587016142686073-178424223060375193313296-sas1-7940-V&suggest_reqid=577117695156231392812801361743706&text=мультфильм+про+радость+для+детей>  2.Ответьте на вопросы.  Какой поступок совершила Маша?  Что с ней произошло?  Как к ее поступку отнеслась мышка? Кошка?  Когда она вернулась в свой прежний рост?  Что она сказала бабушке?  Что ответила бабушка?  3. Вспомните, в каких ситуациях вы говорили неправду. Чем закончились ваши ситуации? |